**📜 Начальный текст (пробуждение):**

Ты приходишь в себя, лёжа на потрескавшейся земле. Ветер тащит за собой пепел. Мир... пуст. Обугленные кости, вывернутые деревья, мёртвая земля. Ни шороха, ни крика, ни жизни. Только звенящая тишина.

Но…

…тебя кто-то **зовёт**.

??: ‘name’

Ты оборачиваешься, но за тобой никого нет. Голос. Прямо. В твоей голове.

Голос в голове: Ты очнулся.. Это хорошо…

‘name’: Кто ты такой?

Голос в голове: Прости, но я не могу тебе это сказать.

‘name’: Тогда почему я должен тебе верить?

Голос в голове: А у тебя есть выбор? Поблизости нет ни единого человека, слушай меня и я помогу тебе… И когда придут время всё расскажу..

Оглянувшись и посмотрев на одни руины вокруг ты согласился.

Голос в голове: Начнём с основ магии. 4 элемента - 4 первобытных заклинания.

*IGNIS* – сильное заклинание, наносит большой урон и поджигает врага.

*WATER* — немного залечивает твои раны. +5 hp

*AERO* — шанс уклонения от следующей атаки (50%), усиление следующей атаки (50%)

*TERRO* — ослабляет твоего противника снижая его урон на 50% на 2 атаки.

Ты чувствуешь, как заклинания загораются в тебе, будто были там всегда. Применяешь их — и…

…вспышки.

Небольшая деревянная комнатушка. Детская кроватка. Красивая золотоволосая девушка. Запах корицы.

Голос в голове: Этого достаточно.

Голос в голове: Отправляйся на восток. Там ты найдёшь ответы…

**⚔️ Реплики после каждого из 4 боёв в "Пустоши":**

**1-й бой — после победы:**

Голос в голове: Ха. Поздравляю! Твой первый побеждённый враг!

**2-й бой:**

Голос в голове: Вот так вот! Продолжай в том же духе.

**3-й бой:**

Голос в голове: Ты начинаешь привыкать к боли. Это хорошо. Боль — отличный учитель. Надёжнее меня.

**4-й бой:**

Голос в голове: Ты спрашиваешь, кто я? Пока просто голос. Проводник. Друг… может быть. Если заслужишь.

**🌨️ Переход к следующей локации:**

Время идёт. Ты идёшь. День сменяет ночь, ночь сменяет день. И так из раза в раз.  
Пепел сменяется льдом…  
Пустоши остаются позади, в них больше нечего искать.

Прошло шесть месяцев.

Шесть месяцев странствий по выжженной земле, сражений, шёпота в голове. Ты стал сильнее.

Перед тобой — **Снежные руины**.  
Колонны из обледеневшего мрамора, дома, сдавшиеся времени и холоду.  
И… новые враги.  
Голос в голове: Будь аккуратнее. Слабая нечисть здесь бы не выжила. Приспособились только самые сильные…. Самые беспощадные...

## ❄️ **Снежные руины — реплики после боёв**

**1-й бой:**  
Голос в голове: Холод проникает под кожу... но тебе уже плевать, да? Хорошо. Привыкай.

**2-й бой:**  
Голос в голове: Видишь, как ломаются? Даже лёд не вечен. А ты — пока держишься.

**3-й бой:**  
Голос в голове: Это место помнит боль. Ты её лишь усилил.

**4-й бой:**  
Голос в голове: А ты не замечаешь, как стал жестче? Не спеши. Это только начало.

## 🌵 **Переход: Снежные руины → Песчаные пустоши**

Мир меняется вновь.  
Лёд трескается, под ним — пыль, древняя и жёлтая, как кости богов.  
Ты идёшь вперёд. Тяжелее, чем раньше. И тише.  
Ветер стал горячим. Он шепчет, не хуже моего.  
Позади — мёртвый холод. Впереди — жгучее безразличие.  
Ты в **Песчаных пустошах**.

## 🏜 **Песчаные пустоши — реплики после боёв**

**1-й бой:**  
Голос в голове: Песок… он забивает тебе глаза, рот, душу. Но ты всё равно смотришь вперёд.

**2-й бой:**  
Голос в голове: Солнце здесь убивает медленно. Ты — быстрее.

**3-й бой:**  
Голос в голове: Ты думаешь, жар сжигает тело? Нет. Сжигает память. Осторожно…

**4-й бой:**  
Голос в голове: Здесь легко потеряться. Особенно в себе.

## 🔥 **Переход: Песчаные пустоши → Сожжённые джунгли**

Песок сменяется гарью.  
Ты вдыхаешь воздух, и он режет, как стекло.  
Под ногами — пепел, угли, обугленные корни деревьев, которых больше нет.  
Что-то тут горело… долго.  
Что-то важное.  
Ты ступаешь в **Сожжённые джунгли**.

## 🌋 **Сожжённые джунгли — реплики после боёв**

**1-й бой:**  
Голос в голове: Ты слышишь, как хрустит пепел под ногами? Это мёртвые, что даже не встали. Им не повезло.

**2-й бой:**  
Голос в голове: В этом месте горит не лес. Горит история. И ты идёшь по углям своего прошлого.

**3-й бой:**  
Голос в голове: Жара съедает всё. Даже страх. Но не ярость… её тут хватает.

**4-й бой:**  
Голос в голове: Ты продвигаешься глубже. А я всё больше слышу эхо… знакомое. Очень.

## ☢️ **Переход: Сожжённые джунгли → Кратер**

Всё затихает.  
Ни пепла, ни песка, ни ветра.  
Только земля… вывернутая наизнанку.  
Воронка, которую нельзя объяснить, только почувствовать.  
Ты пришёл туда, где всё началось.  
Где ты умер.  
Где ты… родился.  
Добро пожаловать в **Кратер**.